



Norman Suárez (31 años, España)

CEO de Cuicui Studios,
Director del Foro
Internet Meeting Point y
Vicepresidente de
UNEVA

Cofundador y CEO – Cuicui Studios

www.cuicuiestudios.com - Mayo 2013, Actualidad

- ▶ Cuicui Studios es una startup dedicada a la creación de contenidos y videojuegos educativos para plataformas móviles y que implementa en sus creaciones la teoría de las inteligencias múltiples de Howard Gardner. A través de nuestra metodología TOI ("Tree Of Intelligences") creamos un itinerario pedagógico y, gracias al algoritmo que contienen nuestras apps y el uso del Big Data, somos capaces de medir y analizar cada una de las inteligencias de los usuarios de nuestras apps.

"Los Boogies" son nuestra primera saga de personajes y sus aventuras están disponibles en las stores [Google Play](#), [App Store](#) y [Amazon Apps](#), tanto en inglés como en castellano.

Director – Foro Internet Meeting Point (FIMP)

www.fimp.es - Abril 2014, Actualidad

- ▶ El Foro Internet Meeting Point (más conocido por sus siglas FIMP) es uno de los eventos nacionales con mayor tradición relacionados con nuevas tecnologías e internet. Desde 2008, año en el que se realizó la primera edición, se han dado cita en el FIMP algunos de los mayores expertos en nuevas tecnologías.

En 2015 hemos querido dar una vuelta de tuerca al formato de las últimas ediciones, modernizando nuestros contenidos y cambiando nuestra imagen de marca. Todas estas circunstancias han dado pie a que nazcan los eventos [FIMP Education](#), [FIMP Tech](#) y [FIMP Gamer](#).

Vicepresidente – UNEVA

www.uneva.es - Enero 2015, Actualidad

- ▶ UNEVA (Unión de Empresas de Videojuegos de Asturias) nace con el fin de fomentar la colaboración, compartir conocimientos y prestar asesoramiento a sus asociados. UNEVA busca lograr la excelencia del sector y promover la industria del videojuego en el Principado de Asturias. Nuestra asociación cuenta con 10 empresas asociadas cuya facturación supera los 7 millones de euros anuales.

Cofundador y Director de cuentas – Creativideas

Enero 2012, Julio 2014

- ▶ Agencia de publicidad online especializada en marketing, diseño gráfico, formación e-learning y organización de eventos. Gracias a Creativideas he tenido la suerte de dirigir un equipo de ocho magníficos profesionales y participar en proyectos tan interesantes como la creación del Festival Metrópoli.

Cofundador y Director de marketing – Cuadrosfortuna

www.cuadrosfortuna.com - Julio 2011, Mayo 2013

- ▶ Mi bautizo como emprendedor en el mundo digital y una de las experiencias de las que más he aprendido en toda mi vida. Cuadrosfortuna.com es un e-Commerce que aloja cientos de imágenes exclusivas -tanto fotografías como ilustraciones- que pueden ser impresas sobre lienzo o vinilo.

✉ Email
norman@cuicuiestudios.com

☎ Teléfono
+34 671688866

🌐 Web personal
www.normansuarez.com

🐦 Twitter
[@norman_suarez](https://twitter.com/norman_suarez)

🌐 LinkedIn
linkedin.com/in/normansuarez

Eventos

He sido parte de la organización de la 1ª edición de TEDxGijón y TEDxYouthGijón, así como presentador de la edición 2014 del TEDxOviedoUniversity.

También he sido coorganizador del HackforGood y del Startup Weekend Education Somiedo.

Por último, he dirigido y diseñado (en colaboración con la Consejería de Educación) el Encuentrastur, un campamento centrado en nuevas tecnologías para alumnado de educación primaria y secundaria.



HackForGood

Habilidades



- ▶ **Amplio manejo de herramientas TIC.** Soy formador y divulgador en nuevas tecnologías.
- ▶ **Buenas dotes comunicativas** tanto habladas como escritas.
- ▶ Competencias diversas en materia de **logística y transporte.**
- ▶ Capacidad para tener una buena relación con personas muy heterogéneas. **Empatía.**
- ▶ **Proactividad,** siempre estoy dispuesto a ayudar y mejorar en todos los ámbitos, aunque no sean de mi competencia directa. Soy metódico y perfeccionista.
- ▶ **Capacidad para liderar equipos** y atender responsabilidades. Mi estilo de liderazgo se basa en la cooperación y el trabajo en equipo.
- ▶ En un equipo de alto rendimiento **destacan mis habilidades como finalizador e impulsor.**
- ▶ Internauta: **capaz de encontrar una aguja en ese pajar llamado « Google ».**
- ▶ **Estudioso del mercado de las apps** y todo lo que tenga que ver con innovación **educativa.**
- ▶ Manejo avanzado de software relacionado con la estadística y la econometría.

Educación



Let's Game Incubator

Enero 2013 - Junio 2013

- ▶ En 2013 fuimos seleccionados por el CEEI (Centro Europeo de Empresas e Innovación) para participar en un programa de aceleración de empresas creativas. Recibimos formación específica sobre inversión, legislación, registro de marcas y patentes y contamos con la asistencia de los mejores profesionales del sector del videojuego y la animación en España.

Clinic Joven Empresa

Septiembre 2012

- ▶ En septiembre de 2012 fui seleccionado, entre más de 300 candidaturas, para participar en un programa de alto rendimiento para emprendedores. Durante dos intensas semanas (junto con mis otros 25 compañeros seleccionados) pude conocer mis puntos débiles y reforzar aquellas áreas en las que mi potencial era mayor. Conocer a otras personas en mi misma situación marcó un antes y un después tanto en lo personal como lo profesional.

Upper Intermediate – Sprachcaffe Languages Plus (Brighton)

Septiembre 2010 - Enero 2011

- ▶ Durante 12 semanas estuve realizando un curso de inglés en la academia Sprachcaffe en la localidad de Brighton (Inglaterra).

MBA Full Time - FENA Business School

Septiembre 2009 - Julio 2010

- ▶ Durante un curso entero recibí 7 horas diarias de clases enfocadas a la práctica empresarial. Este estaba distribuido de la siguiente manera:
 - ✓ **Entorno empresarial y política de la empresa**
 - ✓ **Dirección de Recursos Humanos**
 - ✓ **Dirección financiera**
 - ✓ **Marketing y ventas**
 - ✓ **Comercio Internacional**
 - ✓ **Business English**
 - ✓ **Operaciones e innovación**

Licenciatura Economía – Universidad de Oviedo

Septiembre 2002 - Julio 2008

- ▶ Me especialicé en asignaturas relacionadas con el comportamiento del individuo y de las organizaciones (sociología, psicología, ciencia política) y con la economía del desarrollo.

Méritos



- Seleccionado por la revista **Todostartups** como una de las personas más influyentes de habla hispana en Social Media.
- Ganador del programa **Let's Game** al mejor videojuego.
- Ganador del «Open Data Lab» a la mejor app móvil usando datos abiertos.
- Finalista al mejor proyecto emprendedor en Congreso Web de Zaragoza.
- Participante del Programa de alto rendimiento «Clinic Joven Empresa».
- Participante del programa **Yuzz** para jóvenes talentos.
- Más de 100.000 seguidores en mi cuenta de Twitter.
- Finalista en los premios CEEI al mejor proyecto de Empresa de Base Tecnológica (EBT).
- Conferenciante en el congreso « Global Entrepreneurship Week ».
- Ganador del concurso « me gusta tu pitch » como uno de los mejores elevator pitch a nivel nacional.
- Conferenciante en el **Gamification World Congress.**

Objetivo



Quiero ser parte de un mundo en el que la **formación** y la **educación** sean **accesibles** para todos los estratos sociales.

Mi sueño es poder contribuir a ayudar a los demás a descubrir sus talentos y cómo explotarlos sin necesidad de gastar grandes sumas de dinero.

Estoy convencido de que la mejor manera de conseguirlo es a través de las nuevas tecnologías y la gamificación.

